

Durée : 2 jour(s)

## Objectifs

Comprendre le langage de modélisation UML  
Optimiser les projets informatiques à l'aide d'UML  
Exprimer les besoins avec UML

## Pré-requis

Maîtres d'ouvrages, décideur, chef de projet, architecte  
Formation initiale ou culture générale en informatique requise

## Plan de cours

### 1. UML et le génie logiciel

Principes fondateurs d'UML  
Notations et concepts d'UML2  
Les modèles de développement  
Les diagrammes structurels  
Les diagrammes comportementaux  
Les notations communes

### 2. Spécification par les cas d'utilisation

L'usage des cas d'utilisation  
Comment formaliser un cas d'utilisation  
Les règles de découpage en cas d'utilisation  
Qualité d'une spécification avec les cas d'utilisation  
Calcul de retour sur investissement avec les cas d'utilisation  
UML et la modélisation des processus métier  
Les cas d'utilisation pour l'architecture technique et logicielle

### 3. Changer pour UML

Sensibilisation à la capture des besoins avec UML : Le chef de projet de maîtrise d'ouvrage, l'expert métier, l'urbaniste  
Sensibilisation à l'analyse/conception avec UML : le chef de projet de maître d'oeuvre, l'analyste, l'architecte logiciel, les concepteurs  
Pilotage du changement : les objectifs, les moyens, l'évaluation du retour sur investissement

### 4. Méthode et outils

Productivité du développement logiciel  
Regard sur les avancées méthodologiques  
Point sur l'approche traditionnelle du développement  
Les méthodes AGILES et Xtreme Programming XP  
Unified Process UP : un guide des meilleures pratiques du développement logiciel  
Le développement itératif  
Le développement incrémental  
L'approche orientées composants

### 5. Aider à la prise de décision

UML pour ses responsables

UML pour ses clients

UML pour son équipe