Développer en langage COBOL

Ref : 4-COB

Prochaines dates

Aucune date pour le moment

Durée : 5 jour(s)

Objectifs

Maîtriser le langage COBOL
Editer des informations
Savoir gérer des variables en mémoire
Utiliser des fichiers séquentiels ou indexés, imprimer des états, appeler des sous-programmes, développer des programmes structurés et savoir en effectuer la mise au point.

Pré-requis

Toute personne développeur souhaitant apprendre le COBOL.

Plan de cours

1. Introduction
Historique de COBOL et l'informatique de gestion

2. Organisation
Format, découpage d'un programme
Les divisions, les commentaires
Les littéraux alphanumériques et numériques
Les constantes figuratives

3. L'identification Division
4. L'environnement Division
Configuration section et Input-output section

5. La DATA DIVISION
La FILE SECTION et la WORKING-STORAGE SECTION
Syntaxe
Données alphanumériques et numériques étendues
Variables structurées, initialisation des variables
FILLER

6. La PROCEDURE DIVISION
Paragraphes et sections
DISPLAY
PERFORM out-of-line et in-line
EXIT, MOVE, INITIALIZE, IF THEN ELSE, EVALUATE
NEXT SENTENCE et CONTINUE
Les ordres arithmétiques (ADD, SUBTRACT, MULTIPLY, DIVIDE, COMPUTE)

7. Manipulation de fichiers séquentiels
Noms et déclarations de fichiers
Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE)
Le FILE STATUS

8. Manipulation de fichiers VSAM
Noms et déclarations de fichiers
Ordres d'entrée/sortie (OPEN, READ, WRITE, REWRITE, CLOSE, START)
Le FILE STATUS

9. Définitions de données
Le numérique condensé et binaire
Les noms conditions
Le REDEFINES
La modification de référence (:)

10. Les techniques d'éditions
Fichiers et formats d?édition, mise en page

11. Les tables
Tables indicées et indexées
Recherche dans les tables (SEARCH)

12. Les sous-programmes
La LINKAGE SECTION
Appel statique et dynamique

13. Compléments COBOL
Le tri intégré
STRING, UNSTRING, INSPECT