

Durée : 4 jour(s)

## Objectifs

Maîtriser les outils et fonctionnalités de Dreamweaver pour la création d'un site Internet ou Intranet

## Pré-requis

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC  
Connaissances de base de l'Internet

## Plan de cours

### 1. Introduction

Rappels sur Internet, Intranet

Notions fondamentales de publication

Les différents types de serveurs Web et technologies utilisées (html, dhtml, java, asp, php, perl...)

### 2. Présentation de l'interface Dreamweaver

Définition d'un site : infos locales, infos distantes

Les fenêtres : l'écran principal, les panneaux, l'inspecteur de propriétés, la barre d'outils

Les modes d'affichage : code, création, fractionné

### 3. Création d'une page

Les propriétés, le titre, l'arrière-plan, les couleurs

L'insertion de texte, les paragraphes, les caractères spéciaux

Rechercher du texte, vérifier l'orthographe

Les listes à puces ou numérotées

La mise en forme du texte

Les barres horizontales

### 4. Les images

Les formats (gif, jpeg, png)

Taille, résolution et mode de couleur pour le Web

Insérer une image, la paramétrer

L'alignement par rapport au texte

### 5. Les tableaux (mode standard et mise en forme)

### 6. Les formulaires

Création

Ajout d'objets

Envoi de données

### 7. Les objets

Insérer un texte au format Flash

Insérer un bouton Flash

Insérer un script ou un applet JAVA

Les comportements liés aux objets

### 8. Les calques

Le positionnement

Les propriétés

Gérer les calques

Transformer les calques en tableau

Les comportements liés aux calques

### 9. Les feuilles de styles CSS

Créer un style dans une page

Créer une feuille de styles externes

### 10. Les liens

Les différents types de liens

Les zones réactives sur une image

Les barres de navigation

Afficher la carte et gérer la structure du site

### 11. Exploitation de modèles

Contexte, conception, utilisation, mise à jour

### 12. Dynamiser le site à l'aide des comportements

Appliquer un comportement

Modification et suppression

### 13. Approche du code HTML

Référence de code HTML

Visualiser le code d'une page

Modifier le code source

### 14. Publication du site

Les métas informations

Gérer le site

Publication

Hébergement et mise en ligne