

Durée : 5 jour(s)

Objectifs

Écrire des programmes en langage C.

Pré-requis

Analystes Programmeurs et Développeurs d'applications.
Formation initiale ou culture générale en développement informatique requise

Plan de cours

1. La structure générale d'un programme

La syntaxe générale

La structure d'une fonction

L'arborescence d'un programme, appel de sous-fonctions

Les instructions du pré-processeur

2. Les objets

L'espace de validité des objets

Les différents types de base

3. Les différents opérateurs

arithmétiques

logiques : de comparaison, de bit, d'indirection

d'adressage, etc...

4. Les structures de contrôle

Les structures alternatives

Les structures répétitives

5. L'allocation dynamique de la mémoire

Les fonctions d'allocation et de libération de la mémoire

Le casting, les conversions de type

6. Les entrées / sorties

Les entrées / sorties en mode texte ou binaire

Les primitives de premier niveau

Les primitives de second niveau

7. Les paramètres de la ligne de commande

Étude de la librairie standard

8. Structures complexes et allocation dynamique

La gestion de piles

La gestion de listes

Les arbres binaires

Les graphes