

Durée : 3 jour(s)

## Objectifs

Développer une application en Ruby  
Maîtriser les outils et concept de base du langage

## Pré-requis

Developpeur  
Formation initiale ou expérience en développement informatique  
requis. Connaissance de la programmation objet

## Plan de cours

1. Le langage Ruby  
Introduction

2. Conteneurs, blocs et itérateurs  
3. Type standards  
Numériques et range  
String, expressions régulières

4. Classes, objets et variables  
Méthodes, héritage, objets et attributs  
Variables et méthodes de classes  
Contrôles d'accès

5. Structures de contrôle et expressions  
Expressions  
Boucles et exécution conditionnelle  
Visibilité des variables

6. Gestion des exceptions  
7. Les modules  
8. Entrées/sorties  
Fichier  
Réseau

9. Processus et threads  
Synchronisation

10. Tests et debuggage  
Tests unitaires  
Le débogueur

11. Interaction avec la ligne de commande  
12. Irb  
13. Rubygems  
14. Interfaces graphiques  
Aperçu de plusieurs librairies graphiques

15. Étendre Ruby  
16. Ruby distribué  
17. Aperçu du framework Ruby on Rails