

Durée : 3 jour(s)

Objectifs

Apprendre à concevoir et développer des applications orientées objet avec Visual Studio 2008.

Pré-requis

Développeurs débutants

Au minimum 3 mois d'expérience professionnelle et qui souhaitent apprendre à concevoir et développer des applications orientée objet avec Visual Basic ou C#

Plan de cours

1. Démarrer avec la programmation orientée objet

Introduction à la programmation orientée objet
Créer des projets dans Visual Studio 2008
Coder avec Visual Studio 2008
Les caractéristiques de productivité dans Visual Studio 2008
Débugger des applications Visual Studio

2. Implémenter des classes, des propriétés et des méthodes

Créer des classes
Implémenter des propriétés à l'intérieur d'une classe
Implémenter des méthodes à l'intérieur d'une classe
Utiliser des classes, des propriétés et des méthodes

3. Implémenter l'héritage, l'abstraction et le polymorphisme

Introduction à l'héritage et à l'abstraction
Implémenter l'héritage et l'abstraction
Introduction au polymorphisme
Implémenter une structure polymorphique

4. Implémenter des interfaces

Introduction aux interfaces
Implémenter une interface sur mesure

5. Définir des structures orientées objet

Établir des classes en fonction de prérequis métier
Ajouter l'héritage au design
Ajouter des interfaces au design
Réviser et améliorer le design

6. Implémenter des délégués, des événements et des exceptions

Introduction aux délégués
Implémenter des délégués
Introduction aux événements
Implémenter des événements
Introduction aux exceptions
Implémenter des exceptions

7. Définir une Object Collaboration

Introduction aux Class interactions
Ajouter des interactions à un design
Évaluer le design
Introduction aux patterns

8. Déployer les bibliothèques de composants et de classes

Introduction aux bibliothèques de composants et de classes
Déployer une bibliothèque de composants/de classes
Les bonnes pratiques pour déployer une bibliothèque de composants/de classes