

Durée : 3 jour(s)

Objectifs

Créer une interface utilisateur dans une application WPF.

Pré-requis

Développeurs

Avoir une bonne expérience en développement d'applications avec Visual Studio

Plan de cours

1. Créer une application en utilisant WPF

Tour d'horizon de WPF

Créer une simple application WPF

Gestion des événements et des commandes

Naviguer entre les pages

2. Construire une interface utilisateur

Définir l'apparence

Utiliser les « Content Controls »

Utiliser les « Item Controls »

Héberger des contrôles Windows Forms

3. Personnaliser l'apparence

Partager les ressources dans une application

Créer une interface utilisateur consistante en utilisant les styles

Changer l'apparence des contrôles en utilisant les « templates »

Utiliser les triggers et les animations

4. Data Binding

Présentation du Data Binding

Créer un Data Binding

Implémenter la notification de changement d'une propriété (INotifyPropertyChanged)

Convertir des données

Valider des données

5. Lier l'interface graphique à des collections

Liaison à des collections d'objets

Utiliser les « CollectionView »

Créer des interfaces « Maître/Détails »

Utiliser les « Data Templates »

6. Créer de nouveaux contrôles

Présentation de la création de contrôles

Créer des contrôles

7. Gestion des documents

Travailler avec les « Flow Documents »

Travailler avec les « Fixed Documents »

Assembler des documents

Imprimer des documents

8. Dessins et Multimédia

Afficher des dessins 2D

Afficher des images

Afficher des dessins 3D

Aller plus loin avec la 3D....

Ajouter le support du multimédia

9. Configurer et déployer des applications WPF

Les options de déploiement

Déployer une application WPF « standalone »

Déployer une application XBAP

Configurer les paramètres de sécurité