

Durée : 3 jour(s)

## Objectifs

Créer une interface utilisateur dans une application WPF.

## Pré-requis

Développeurs

Avoir une bonne expérience en développement d'applications avec Visual Studio

## Plan de cours

### 1. Créer une application en utilisant WPF

Tour d'horizon de WPF

Créer une simple application WPF

Gestion des événements et des commandes

Naviguer entre les pages

### 2. Construire une interface utilisateur

Définir l'apparence

Utiliser les « Content Controls »

Utiliser les « Item Controls »

Héberger des contrôles Windows Forms

### 3. Personnaliser l'apparence

Partager les ressources dans une application

Créer une interface utilisateur consistante en utilisant les styles

Changer l'apparence des contrôles en utilisant les « templates »

Utiliser les triggers et les animations

### 4. Data Binding

Présentation du Data Binding

Créer un Data Binding

Implémenter la notification de changement d'une propriété (INotifyPropertyChanged)

Convertir des données

Valider des données

### 5. Lier l'interface graphique à des collections

Liaison à des collections d'objets

Utiliser les « CollectionView »

Créer des interfaces « Maître/Détails »

Utiliser les « Data Templates »

### 6. Créer de nouveaux contrôles

Présentation de la création de contrôles

Créer des contrôles

### 7. Gestion des documents

Travailler avec les « Flow Documents »

Travailler avec les « Fixed Documents »

Assembler des documents

Imprimer des documents

### 8. Dessins et Multimédia

Afficher des dessins 2D

Afficher des images

Afficher des dessins 3D

Aller plus loin avec la 3D....

Ajout le support du multimédia

### 9. Configurer et déployer des applications WPF

Les options de déploiement

Déployer une application WPF « standalone »

Déployer une application XBAP

Configurer les paramètres de sécurité