Entity FrameWork

Ref : 4-NE-ENT4

Prochaines dates

Aucune date pour le moment

Durée : 2 jour(s)

Objectifs

Acquérir les compétences et connaissances requises pour concevoir et developper une application dont l?accès aux données est assuré par l?Entity Framework

Pré-requis

Développeurs expérimentés

Formation initiale ou expérience en développement . Net requise

Plan de cours

1. Architecture et technologies d'accès aux données
Les technologies d'accès aux données
Scénarios d'accès aux données

2. Construire les modèles de données d'entité (Entity Data Models)
Introduction aux modèles de données d'entité
Modification d'un modèle de données d'entité
Personnalisation d'un modèle de données d'entité

3. Interroger des données d'entité
Récupérer des données en utilisant LINQ to Entities
Récupérer des données en utilisant Entity SQL
Récupérer des données en utilisant le fournisseur EntityClient
Récupérer des données en utilisant des procédures stockées
Test unitaire sur le code d'accès aux données

4. Création, mise à jour et suppression de données d'entité
Comprendre le suivi des modifications dans Entity Framework
Modifier des données dans un modèle de données d'entité

5. Création de solutions optimisées à l'aide de services d'objets
Les étapes de l'exécution de requêtes
Utiliser les requêtes compilées
Utiliser des vues Entity Framework prédéfinies
Surveiller la performance
Améliorer les modifications de données asynchrones

6. Personnalisation des Entités et création des Classes d'Entité personnalisées
Réécrire les classes générées
Utiliser les modèles pour personnaliser les Entités
Créer et utiliser les classes d'Entité personnalisées

7. Utilisation des classes POCO avec Entity Framework
Besoins pour les classes POCO
Classes POCO et «lazy loading»
Classes POCO et «change tracking»
Etendre les types d'Entity