

Durée : 2 jour(s)

## Objectifs

Réaliser des animations au format SWF ou HTML 5  
Maîtriser les tailles et le rythme d'une animation Flash

## Pré-requis

Utilisateurs ayant une pratique régulière d'Illustrator et de ses fonctions de base

## Plan de cours

### 1. Présentation

Introduction au logiciel  
Le player Flash

### 2. Fonctions de base

Interface et espaces de travail personnalisés  
Outil texte  
Outils formes et formes primitives  
Manipulation et de transformation des objets

### 3. Gestion des symboles

La bibliothèque  
Symboles clips  
Symboles boutons

### 4. Animation

Notion d'animation vectorielle  
Scénario et images-clé  
Créer une interpolation de mouvement et une interpolation de forme  
Modifier les trajectoires d'objets  
Utiliser les effets  
Création de boutons, boutons animés

### 5. Concevoir une animation

Organisation d'un projet sur Flash  
Paramétrer un document : taille et cadence  
Insérer une action type Get URL : en AS2 ou AS3

### 6. Importation d'images et de sons

Importation d'images : résolution et taille  
Importer du son  
Synchroniser et régler le son dans Flash

### 7. Exporter une animation

Exporter au format SWF  
Exporter au format GIF  
Exporter au format HTML 5