

Durée : 3 jour(s)

Objectifs

Optimiser vos animations
Introduire les notions indispensables d'interactivité pour piloter textes, graphiques, sons et vidéos en utilisant ActionScript

Pré-requis

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC
Public : programmeurs, webmasters et développeurs de sites Internet

Plan de cours

1. Rappel des notions de base de Flash

Les symboles : graphique, clip, bouton
La bibliothèque
Le scénario
Le chargement d'éléments externes
Sons et vidéos

2. Syntaxe de base

La syntaxe
Les tests
Les conditions
Les boucles
Les opérateurs mathématiques
Les propriétés des objets

3. Les variables

Déclaration
Utilisation

4. Les outils

Panneau Action
Aide à la saisie
Chemins relatifs et absolus

5. Les classes intégrées

Classe MovieClip
Classe TextField
Classe Button (bouton)
Classe Sound (son)
Classe Mouse (souris)
Classe Key (touche)
Classe Color (couleur)
Classe Array (tableau)
Classe String (chaînes)
Classe Math
Classe Stage
Classe Date

Classe MovieClipLoader

6. Contrôle de la bande passante

Bande passante et poids du fichier SWF
Détection du lecteur Flash
Réalisation d'un pré-chargement d'animation

7. Fonctions diverses

Détection des collisions entre objets
Détection des collisions avec la souris
Défilement de texte
Formules mathématiques appliquées au mouvement