

Durée : 3 jour(s)

## Objectifs

Maîtriser les outils et les techniques pour la création, l'annotation, et l'impression de dessins 2D  
Gagner en efficacité et vitesse de production

## Pré-requis

Utilisateurs expérimentés d'AutoCAD souhaitant une formation additionnelle

## Plan de cours

### 1. Rappel général

#### 2. Utilitaires

Travailler efficacement avec les sélections

Cycle de sélection

Création et utilisation des groupes, sélection rapide

Créer des vues nommées

### 3. Fonctions avancées

Utilisation et édition des polygones

Création de contours et calcul de surfaces

Création des régions et opérations booléennes

La commande Joindre

### 4. Les tableaux

Création, modification de tableaux automatiques

Création et modification de styles de tableau

### 5. Les attributs

Aperçu des attributs et création de cartouche

Insertion et édition du contenu d'attributs

Édition des attributs un par un ou globalement

Mettre visible ou invisible des attributs

Export des attributs vers un tableau

Extraction des attributs dans un fichier texte ou type Excel

Édition de blocs sur place

### 6. Les références externes : Xref

Aperçu des références externes

Ancrage, superposition, ouverture, édition des Xrefs

Éditer des Xrefs sur place

Délimiter le contenu d'une Xref

Rendre une Xref permanente dans le dessin

Éditer un bloc avec ou sans attributs sans le décomposer

### 7. Gestion des images bitmap

Insérer des images, logos...

Formats de fichier

Possibilités d'édition d'images

Délimiter une zone de l'image insérée

### 8. Copies avancées

Travailler avec différents dessins ouverts

Copier des dessins entre fichiers AutoCAD

Copier un document Ms Excel/Ms Word dans AutoCAD et garder le lien dynamique

### 9. Les jeux de feuilles

Création, modification d'un nouveau jeu de feuilles

Utilisation du gestionnaire des jeux de feuilles

Placer une vue dans un jeu de feuilles

Création d'une liste ou nomenclature de feuilles

### 10. AutoCAD et Internet

Utilisation d'hyperliens et de la commande E-transmit

Création et affichage des fichiers DWF

Publier des jeux de feuilles

### 11. Blocs dynamiques

Création, insertion et modification de blocs dynamiques

Paramètres, actions